Stede-Schrader Anthony  
Villedieu de Torcy Aymeric  
Roche Valentin

Examen complet des exigences de l’entreprise

Table des matières

[I La fonctionnalité à ajouter 1](#_Toc504983904)

[II Situation actuelle du code 1](#_Toc504983905)

[1 Diagramme de cas d’utilisation 1](#_Toc504983906)

[2 Diagramme de classes 1](#_Toc504983907)

[3 Documentation du code 1](#_Toc504983908)

[III Exigences techniques 1](#_Toc504983909)

# I La fonctionnalité à ajouter

La fonctionnalité que l’entreprise souhaite ajouter est une sélection des sprites correspondant aux éléments graphiques du jeu : les aliens, le vaisseau et les projectiles. Ce paramètre sera accessible sur l’écran de début du jeu et se fera via la sélection d’une image dans les fichiers de l’utilisateur.

# II Situation actuelle du code

## 1 Diagramme de cas d’utilisation

## 2 Diagramme de classes

## 3 Documentation du code

# III Exigences techniques